

# Mistigri additions

Caractéristiques		
Notion travaillée	Décompositions additives d'un nombre choisi entre 11 et 31.	
Difficulté	Stratégie	<b>Aucune</b> / Simple / Complexe
	Calcul	Faible / <b>Moyenne</b> / Elevée
Nombre de joueurs	Le nombre idéal est de 3. A 2, le suspense est moindre, à 4 les élèves ont plus tendance à se dissiper.	
Progression	Niveau 1 et 2 Niveau 3	CP CE2
Intérêt du jeu	Très ludique	Suspense entretenu par la circulation du Mistigri dont on espère se débarrasser et que l'on souhaite ne pas tirer soi-même.
Durée d'une partie	Niveau 1 : 3 minutes Niveau 2 : 4 minutes Niveau 3 : 8 minutes Les parties sont plus courtes avec deux joueurs.	

## Commentaires pédagogiques

### Objectif pédagogique

Le jeu permet de faire travailler les décompositions additives d'un nombre donné à l'avance. On construit lors d'une partie toutes les décompositions additives binaires d'un nombre donné.

Aux niveaux 1, 2 et 3, on fait travailler les décompositions additives de 11, 19 et 31. L'enseignant peut faire travailler les décompositions additives de n'importe quel nombre déterminé à l'avance entre 11 à 31 en utilisant la règle « niveau libre ».

### Intérêt pour les joueurs

Ce jeu fonctionne comme le jeu traditionnel « Mistigri », également appelé « Dernier Valet » ou « Vieux Garçon ». Le suspense est apporté par la circulation du « Mistigri » que les joueurs s'échangent. Cette carte représentant un chat fait perdre celui qui la détient à la fin du jeu.

Il ne nécessite pas de stratégie, mais demande de réaliser un nombre de calculs mentaux assez important (à chaque carte tirée, on doit vérifier si elle est appariée aux cartes que l'on a déjà dans son jeu).

### Rétroaction

Si la partie ne peut pas se terminer (les cartes restantes ne forment pas des paires de cartes de même somme), c'est qu'un élève a déposé une paire dont les cartes ne font pas la somme demandée. Il est possible de regarder les paires déposées par chacun pour voir où a eu lieu l'erreur.

### Variantes

Le Mistigri peut également être joué comme une activité avec toute la classe (en utilisant plusieurs jeux de cartes).