

Règle niveau 1

Nombre de joueurs : 2 à 4		Durée moyenne : 3 minutes
But du jeu	Eliminer de son jeu les paires de cartes de somme 11. Celui qui a le Mistigri à la fin a perdu.	
Préparation	Gardez le Mistigri et les cartes de 0 à 11. Le meneur de jeu distribue toutes les cartes aux joueurs.	
Déroulement	<p>Chacun prend son jeu en éventail (sans le montrer aux autres). On joue chacun son tour. Le meneur de jeu commence. A ton tour :</p> <p>A ton tour tire une carte au hasard dans le jeu du joueur précédent (à ta droite). Mets-la dans ton jeu.</p> <p>Si tu as dans ton jeu deux cartes dont la somme est 11, pose-les sur la table faces visibles.</p> <p>C'est au tour du joueur suivant (à ta gauche) de jouer.</p> <p>Quand un joueur n'a plus de carte, il sort du jeu et fait partie des gagnants.</p> <p>A la fin, plus personne n'a de carte sauf celui qui a le Mistigri.</p>	
Marque	Les gagnants marquent 1 point.	

Règle niveau 2

Nombre de joueurs : 2 à 4		Durée moyenne : 4 minutes
But du jeu	Eliminer de son jeu les paires de cartes de somme 19. Celui qui a le Mistigri à la fin a perdu.	
Préparation	Gardez le Mistigri et les cartes de 0 à 19. Le meneur de jeu distribue toutes les cartes aux joueurs.	
Déroulement	<p>Chacun prend son jeu en éventail (sans le montrer aux autres). On joue chacun son tour. Le meneur de jeu commence. A ton tour :</p> <p>A ton tour tire une carte au hasard dans le jeu du joueur précédent (à ta droite). Mets-la dans ton jeu.</p> <p>Si tu as dans ton jeu deux cartes dont la somme est 19, pose-les sur la table faces visibles.</p> <p>C'est au tour du joueur suivant (à ta gauche) de jouer.</p> <p>Quand un joueur n'a plus de carte, il sort du jeu et fait partie des gagnants.</p> <p>A la fin, plus personne n'a de carte sauf celui qui a le Mistigri.</p>	
Marque	Les gagnants marquent 1 point.	

Règle niveau 3

Nombre de joueurs : 2 à 4		Durée moyenne : 8 minutes	
But du jeu	Eliminer de son jeu les paires de cartes de somme 31. Celui qui a le Mistigri à la fin a perdu.		
Préparation	Gardez le Mistigri et les cartes de 0 à 31. Le meneur de jeu distribue toutes les cartes aux joueurs.		
Déroulement	<p>Chacun prend son jeu en éventail (sans le montrer aux autres). On joue chacun son tour. Le meneur de jeu commence. A ton tour :</p> <p>A ton tour tire une carte au hasard dans le jeu du joueur précédent (à ta droite). Mets-la dans ton jeu.</p> <p>Si tu as dans ton jeu deux cartes dont la somme est 31, pose-les sur la table faces visibles.</p> <p>C'est au tour du joueur suivant (à ta gauche) de jouer.</p> <p>Quand un joueur n'a plus de carte, il sort du jeu et fait partie des gagnants.</p> <p>A la fin, plus personne n'a de carte sauf celui qui a le Mistigri.</p>		
Marque	Les gagnants marquent 1 point.		

Variante : règle niveau libre

Choisir un nombre « N » compris entre 11 et 31 (décompositions additives de ce nombre).

Nombre de joueurs : 2 à 4		Durée moyenne : entre 3 et 8 minutes selon N	
But du jeu	Eliminer de son jeu les paires de cartes de somme « N ». Celui qui a le Mistigri à la fin a perdu.		
Préparation	<p>si « N » est impair, gardez le Mistigri et les cartes de 0 à « N ».</p> <p>si « N » est pair, gardez le Mistigri et les cartes de 1 à « N-1 ».</p> <p>Le meneur de jeu distribue toutes les cartes aux joueurs.</p>		
Déroulement	<p>Chacun prend son jeu en éventail (sans le montrer aux autres). On joue chacun son tour. Le meneur de jeu commence. A ton tour :</p> <p>A ton tour tire une carte au hasard dans le jeu du joueur précédent (à ta droite). Mets-la dans ton jeu.</p> <p>Si tu trouves dans ton jeu deux cartes dont la somme est « N », pose-les sur la table faces visibles.</p> <p>C'est au tour du joueur suivant (à ta gauche) de jouer.</p> <p>Quand un joueur n'a plus de carte, il sort du jeu et fait partie des gagnants.</p> <p>A la fin, plus personne n'a de carte sauf celui qui a le Mistigri.</p>		
Marque	Les gagnants marquent 1 point.		