

Sommaire

<i>Progression</i>	4
Par objectif pédagogique	4
Exemple de progression chronologique	5
<i>Principe des jeux Aritma</i>	7
<i>Cartes multiplications/divisions</i>	8
<i>Comment utiliser les jeux Aritma</i>	9
<i>Tables de multiplication</i>	11
Rotator multiplications	11
<i>Combinaisons multiplicatives</i>	15
Bataille multiplications	15
Rami de multiplications	18
Poker multiplications	21
<i>Carrés</i>	26
Mistigri des carrés.....	26
<i>Multiples</i>	29
Coucou multiples	29
<i>Divisions à reste nul</i>	33
Rotator divisions	33
<i>Divisions avec reste</i>	36
Rami de divisions.....	36
<i>Multiples et diviseurs</i>	38
Belote de multiples/diviseurs	38
<i>Quatre opérations</i>	42
Le compte y est	42
<i>Annexes photocopiables</i>	45
Modèle de règle de jeu.....	45
Feuille de score	46
Tables de multiplication.....	47