

Tableaux des jeux et activités

Ce tableau montre l'année du primaire à partir de laquelle est suggéré d'utiliser chaque jeu :

Objectif pédagogique	Jeu ou activité	Stratégie	Difficulté de calcul	Niveau		
				1	2	3
Décompositions additives d'un nombre variable	Croquemitaine additions	Aucune	Moyenne	CP		
Décompositions additives d'un nombre fixé à l'avance	Mistigri additions	Aucune	Moyenne	CP	CP	CE2
Décompositions additives quelconques	Bataille de sommes	Aucune	Elevée	CE2	CE2	
	Rami de sommes	Complexe	Elevée	CE2	CE2	CE2
	Poker de sommes	Simple	Moyenne	CE2	CE2	
	Rotator	Simple	Moyenne	CP	CE1	
Additions	Sommator	Aucune	Simple	CP	CP	
	Black jack additions	Simple	Moyenne	CE1	CE2	CE2
Décompositions soustractives d'un nombre variable	Croquemitaine soustractions	Aucune	Moyenne	CE2		
Décompositions soustractives d'un nombre fixé à l'avance	Mistigri soustractions	Aucune	Moyenne	CE2	CE2	CM1
Soustractions	Black jack soustractions	Simple	Moyenne	CE2	CM1	CM1
Doubles, moitiés, triples, tiers	Croquemitaine doubles	Aucune	Moyenne	CP		
	Bataille de doubles	Aucune	Elevée	CP	CE1	
	Mistigri doubles	Aucune	Moyenne	CP	CE1	

Ce tableau compare la difficulté intrinsèque des jeux (indépendamment des programmes) :

		Difficulté de Calcul		
		Simple	Moyenne	Elevée
Stratégie	Pas de stratégie	Sommator	Croquemitaines Mistigris	Batailles
	Jeu stratégique		Poker de sommes Rotator Black jacks	Rami de sommes